实验八 异常处理和名空间

**一、异常处理（try、throw、catch）**

**实验内容1:** 求一元二次方程ax2+bx+c=0的实根。如果方程没有实根，则使用C++的异常处理机制输出有关警告。请编程实现。

**实验内容2:**

1. 例程example1.cpp，输出结果是什么？请运行程序验证你的想法。理解throw的数据类型和catch捕获异常类型之间的关系。然后分别做 2) 3) 4)。

OK0!

end0

1. 将f3()中的catch(float)改为catch(double)，思考输出结果是什么？请运行程序验证你的想法。

OK3!

end3

end2

end1

end0

1. 将f2()中的catch(int)改为catch(double)，思考输出结果是什么？请运行程序验证你的想法。

OK2!

end2

end1

end0

1. 将f1()中的catch(char)改为catch(double)，思考输出结果是什么？请运行程序验证你的想法。

OK1!

end1

end0

**实验内容3：**

1. 例程example2.cpp，输出结果是什么？请运行程序验证你的想法。
2. 使用下列语句 ：

Student stud1(1101, "Tan"); //建立对象stud1

Student stud2(0, "Li"); //建立对象stud2

fun1(stud1);

fun1(stud2);

替换主函数中fun0的调用，输出结果是什么？请运行程序验证你的想法。

构造

构造

1101 Tan

fun1

析构Tan

析构Li

析构Li

析构Tan

num=0,error!

1. 使用下列语句 ：

Student stud1(1101, "Tan"); //建立对象stud1

Student stud2(0, "Li"); //建立对象stud2

fun2(stud1);

fun2(stud2);

替换主函数中 fun0的调用，输出结果是什么？请运行程序验证你的想法。

构造

构造

1101 Tan

fun2

析构Tan

析构Li

析构Li

析构Tan

num=0,error!

**二、名空间（namespace）**

**\*实验内容4:** 组装example3中的文件，观察错误信息。使用namespace 去除名冲突。理解namesapce 的含义和用法。给出修改后的程序。

**见附件**